

## Algoritmos y Estructuras de Datos.

### Parcial 2. Tema 1b. [28 de Mayo de 2002]

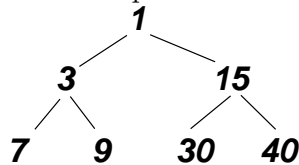
**Ej. 1.-** Dibujar el árbol ordenado orientado cuyos nodos, listados en orden previo y posterior son

- $ORD\_PRE = \{Y, A, W, Z, R, Q, S, B\}$ ,
- $ORD\_POST = \{W, A, R, Q, S, Z, B, Y\}$ .

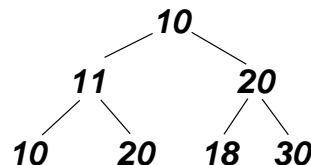
**Ej. 2.-** Escribir las funciones primitivas del TAD ARBOL ORDENADO ORIENTADO listadas a continuación, con celdas enlazadas por punteros o cursores:

- (a) PADRE( $n, A$ )
- (b) HIJO\_MAS\_IZQ( $n, A$ )
- (c) HERMANO\_DER( $n, A$ )
- (d) ETIQUETA( $n, A$ )
- (e) CREA2( $v, A1, A2$ )
- (f) ANULA( $A$ )

**Ej. 3.-** Se dice que un árbol binario es “*parcialmente ordenado*” (PO) si la etiqueta de cada nodo es menor o igual que las etiquetas de sus hijos. Así por ejemplo de los dos árboles siguientes, el de la izquierda verifica la condición, mientras que el de la derecha no.



**SI es PO.**



**NO es PO.**

Escribir una función `VERIFICA_PO(n:nodo; A: Arbol) : boolean` que retorna `true` si el subárbol que cuelga del nodo `n` es parcialmente ordenado y `false` en caso contrario. Usar las primitivas del TAD ARBOL BINARIO: `HIJO_IZQ(n,A)`, `HIJO_DER(n,A)`, `ETIQUETA(n,A)`.

**Ej. 4.- Árboles de Huffman:** Dados los caracteres siguientes con sus correspondientes probabilidades, contruir el código binario y encodar la palabra **CRISIS**

$P(c) = 0.1, P(r) = 0.3, P(s) = 0.2, P(i) = 0.2,$   
 $P(z) = 0.05, P(u) = 0.05, P(v) = 0.05, P(t) = 0.05.$   
Calcular la longitud promedio del código obtenido.

**Ej. 5.-** Insertar los números 29, 12, 39, 49, 24, 59, 69, 33 en una tabla de dispersión cerrada con  $B = 10$  cubetas, con función de dispersión  $h(x) = x \bmod 10$  y estrategia de redispersión lineal.