

DESARROLLO DE UNA INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO DE CÓDIGO ABIERTO PARA OPENFOAM(R)

Santiago Chialvo^a, Juan Marcelo Gimenez^{a,b}, Damián Ramajo^{a,b} y Norberto Nigro^{a,b}

^a*Facultad de Ingeniería y Ciencias Hídricas - Universidad Nacional del Litoral*

^b*Centro de Investigación de Métodos Computacionales (CIMEC) UNL/CONICET, Predio CONICET
Santa Fe, Argentina, cimec@cimec.unl.edu.ar, <http://www.cimec.santafe-conicet.gov.ar>*

Palabras Clave: Simulación computacional, mecánica de flúidos, Python.

Resumen. El presente documento presenta los lineamientos generales del desarrollo de una interfaz gráfica de usuario para el software OpenFOAM(R), con la cual se busca disminuir la curva de aprendizaje para el usuario promedio. La interfaz brinda las herramientas necesarias para realizar las tareas de preproceso, coproceso y postproceso de una simulación computacional de una manera sencilla y eficaz. Los resultados obtenidos demuestran una respuesta satisfactoria a la problemática inicial.