

Algoritmos y Estructuras de Datos. Parcial 1. [2015-09-17]

ATENCIÓN 1: Para aprobar deben obtener un **puntaje mínimo** del 60 % en las preguntas de teoría (Ej 2) y 50 % en clases.

ATENCIÓN 2: Hacer cada ejercicio en una **hoja separada**.

[Ej. 1] [clases (W=20pt)]

a) [list]

Siendo la siguiente una posible implementación del TAD Lista mediante celdas simplemente enlazadas por punteros:

```

1 class cell;
2 typedef cell *iterator_t;
3
4 class list {
5 private:
6     cell *first;
7     int _size;
8 public:
9     list();
10    ~list();
11    iterator_t insert(iterator_t p, elem_t j);
12    iterator_t erase(iterator_t p);
13    iterator_t erase(iterator_t p, iterator_t q);
14    void clear();
15    iterator_t begin();
16    iterator_t end();
17    iterator_t next(iterator_t p);
18    iterator_t prev(iterator_t p);
19    elem_t & retrieve(iterator_t p);
20    int size();
21 };
22
23 class cell {
24     friend class list;
25     elem_t elem;
26     cell *next;
27     cell() : next(NULL) {}
28 };

```

- 1) Implemente el método `iterator_t insert(iterator_t p, elem_t j)`; que inserta en la lista un elemento `j` en la posición `p` (debe ser $O(1)$)
- 2) Implemente el método `iterator_t erase(iterator_t p)`; que elimina de la lista el elemento ubicado en la posición `p` (debe ser $O(1)$)
- 3) Implemente el método `int size()`; que retorna el número de elementos de la lista (debe ser $O(1)$)

b) [map] Siendo la siguiente una posible implementación del TAD Correspondencia mediante vectores ordenados:

```

1 class elem_t {
2 private:
3     friend class map;
4     domain_t first;
5     range_t second;
6 };
7
8 typedef elem_t* iterator_t;
9
10 class map {
11 private:
12     vector<elem_t> v;
13     iterator_t lower_bound(domain_t key);

```

```

14 public:
15     map():
16         iterator_t find(domain_t key);
17         iterator_t insert(domain_t key, range_t val);
18         range_t &retrieve(domain_t key);
19         bool empty();
20         void erase(iterator_t p);
21         int erase(domain_t key);
22         iterator_t begin();
23         iterator_t end();
24         void clear();
25         int size();
26         domain_t key(iterator_t p);
27         range_t &value(iterator_t p);
28 };

```

1) Implemente los métodos

- **iterator_t lower_bound(domain_t key);** es la función auxiliar que retorna la primera posición donde el elemento podría ser insertado de manera que se mantenga ordenado.
- **iterator_t find(domain_t key);**

La implementación de ambos debe ser tal que **find()** es $O(\log(n))$

[Ej. 2] [pregs (W=20pt)]

a) Considere el siguiente algoritmo. Comente brevemente qué es lo que resuelve el mismo.

```

1     bool algoritmo(list<int> &L, list<int>::iterator p, int x) {
2         if(p==L.end()) return false;
3         if(*p==x) return true;
4         return algoritmo(L, ++p, x);
5     }

```

b) Determine el tiempo de ejecución $T(n)$ del algoritmo previo para:

- 1) El peor caso $T_{\text{peor}}(n)$
- 2) El mejor caso $T_{\text{mejor}}(n)$
- 3) El caso promedio $T_{\text{prom}}(n)$

c) ¿De qué complejidad algorítmica $O(n)$ es?

d) Ordenar las siguientes funciones por tiempo de ejecución. Además, para cada una de las funciones T_1, \dots, T_5 determinar su velocidad de crecimiento (expresarlo con la notación $O(\cdot)$).

$$T_1 = n^2 + 2 \cdot 4^n + 5^3$$

$$T_2 = 3 \cdot 2^n + 5n^4 + 2n!$$

$$T_3 = 2 \log_5 n + \sqrt{n} + 3n^2 + 2n^5$$

$$T_4 = 4^5 + 2.7 \log_4 n + \log_2(5)n^{1.5}$$

$$T_5 = \log_2 n + 5$$

e) ¿Cuáles son los tiempos de ejecución para los diferentes métodos de la clase **map<>** implementada con **listas ordenadas** y **vectores ordenados** en el caso promedio? Métodos: **find(key)**, **M[key]**, **erase(key)**, **erase(p)**, **begin()**, **end()**, **clear()**.

f) Discuta las ventajas y desventajas de utilizar listas **doblemente enlazadas** con respecto a las **simplemente enlazadas**. ¿Cuáles son los métodos cuyo **tiempo de ejecución cambia** y por qué?